

The FPSB

 Raccourcis  FAQ

 Connexion

 Accueil du forum < [Tricks et combos](#) < [Laboratoire](#)



[NOTATIONS] Nomenclature des phalanges

Modérateurs : [fel2fram](#), [Lindor](#)

Verrouillé 

 

Rechercher...

 

19 messages [1](#) [2](#) 

 [T](#)
Je n'est plus



[NOTATIONS] Nomenclature des phalanges

 sam. 23 mai 2009 15:43

Bien le bonjour,

je passe assez rarement dans cette section mais j'ai depuis quelques semaines quelque chose qui me trottait dans la tête. Pourquoi ne pas nomenclaturer les phalanges ?

Il se peut que le thème ait été rapidement abordé dans le passé mais n'a jamais fait l'objet d'un réel projet, du moins il me semble.

Quel est l'intérêt d'une telle nomenclature ? C'est là que ça devient VRAIMENT intéressant 😊

Si je prend pour exemple les cont rev back ainsi que trois spécialistes de cet enchaînement: Nory, kUzu, POTATOMAN

on remarque que la principale différence dans les rev back de ces spinners sont le fait que POTATOMAN les effectue en bout de doigts, Nory au milieu des doigts, et kUzu vers la racine des doigts. Visuellement, ça donne quelque chose de très différent. Je pense que ce principe s'applique pour chaque trick, et qu'en respectant la nomenclature des phalanges, par exemple, une copie d'un combo serait visuellement bien plus proche de l'original.

Ainsi, cette nomenclature serait très simple: x pour la racine du doigt, y pour le milieu et z pour le bout. Si vous regardez vos doigts (paume vers le haut) ça donne quelque chose qui ressemble à une tablature de guitare^^

Voici ce que ça donne:

Image

Ainsi, on obtiendrait par exemple un Twisted Sonic 2y3y-1z-2z.

Il est à noter que certain trick sont très difficiles à réaliser comme un Charge 2x3x, bien moins confortable qu'un bon Charge 2y3y.

J'espère que ce concept aboutira à quelque chose ^^

Dernière modification par [T](#) le sam. 23 mai 2009 16:09, modifié 1 fois.

Vert



Thund3r
Raton chevelu katériseur



Re: Nomenclature des phalanges

 sam. 23 mai 2009 15:49

Pourquoi pas, ça aurait ses avantages. Ça appelle à des breakdowns de différents niveaux de précision: le break

avec l'enchainement simple des tricks, et le break détaillé, avec indications de phalanges (et changements de palm, accessoirement,certains le font deja).

par contre bonjour le boulot du breakdownneur x_X

cherche 12 dr.grips fr,d'urgence!(pm)

NAAAAAN lui filez pas de Dr.Grip, après il va faire des DrKT et il va chercher à vous sodomiser avec ! :-o (oui c'est du vécu)

Les kt de Thund3r. Goûtés et approuvés par Banz.



Afficher

Gold Angel [NN]
Pen Spinner

“

Re: Nomenclature des phalanges

📅 sam. 23 mai 2009 15:51

Imagine apres pour break un combo, sa devient un de ces codes oO, pour les debutants c'est pas le top, mais si c'est pas trop compliquer, sa peut être efficace ^^

Image

“ Raeik a écrit :

“ Zombo a écrit :

on voit la strategie de supawit pour se preparer au WT11: il s'allie avec des spinneurs qui lui sont opposes comme kin et Freeman et absorbe leur techniques avec un tag 😊

FUUUUUUUUUUUUUUSION.

T Je n'est plus

“

Re: Nomenclature des phalanges

📅 sam. 23 mai 2009 16:00

“ Thund3rcrash a écrit :

Pourquoi pas, ca aurait ses avantages. Ca appelle à des breakdowns de differents niveaux de précision: le break avec l'enchainement simple des tricks, et le break détaillé, avec indications de phalanges (et changements de palm, accessoirement,certains le font deja).

par contre bonjour le boulot du breakdownneur x_X

“ Gold Angel [CBL] a écrit :

Imagine apres pour break un combo, sa devient un de ces codes oO, pour les debutants c'est pas le top, mais si c'est pas trop compliquer, sa peut être efficace ^^

Ouais exactement, un débutant n'a qu'à se limiter au breakdown simple sans phalanges, tandis que le breakdownneur passionné pourra les inclure ^^

Techniquement, c'est très exigeant mais en voyant ce qu'on arrive à faire de nos jours, ça me paraît très faisable ^^ Et je pense que ça participerait à une évolution visuelle des tricks et combos que l'on connaît déjà ^^

Vert



Phlogistique
Wikiteur



Re: Nomenclature des phalanges

📅 sam. 23 mai 2009 16:39

D'après moi c'est le genre de truc qui doit être intégré à [une plus large réforme de la notation des fingerslots](#).



par contre bonjour le boulot du breakdownneur x_X

Le breakdownneur ne fait ça que s'il veut préciser, le but est d'aider à préciser, pas de forcer à compliquer les choses.



[01:12:34] <Lindor> En même temps, les autres sont tous bêtes
[01:12:43] <Lindor> soit dit sans vouloir les rabaisser, bien sûr



Blas[CsT]
Pen Spinner



Re: Nomenclature des phalanges

📅 sam. 23 mai 2009 17:55

Si je ne m'abuse Il y a aussi le pouce a trois phalanges la premiere est dans la paume (c'est la ou on fait des palmspin à la chautran ou eriror.)

Chat :3



JLD

Pen Spinner



Re: Nomenclature des phalanges

📅 sam. 23 mai 2009 18:02



TONYMONTANAED[SP] a écrit :
Ainsi, on obtiendrait par exemple un Twisted Sonic 2y3y-1z-2z.

J'approuve cette idée qui me semble bonne ainsi que l'annotation qui me semble facile à apprendre. =)

Mais pourquoi ne pas plutôt dire twisted sonic 23y-12z plutôt que de dire deux fois la même lettre ? Vous imaginez lors d'un meeting où on doit dire ça à l'oral ?

Je pense qu'on devrait raccourcir quand ce sont les deux mêmes lettres et ne pas raccourcir bien entendu quand ce sont des lettres différentes : twisted sonic 2y3z-12z. Après, c'est difficile à faire du 2y3z.^^



Taeko a écrit :
C'est JLD sur la FPSB. Eban.

[Recensement des Pen Spinners par JLD](#)

~~~~~

||| - JLD | SIG - |||  
||| Les tuto, c'est reparti !! =D |||

Image



**gollumsk8**  
Administrateur



## Re: Nomenclature des phalanges

📅 lun. 25 mai 2009 18:56

hmmm... oui pourquoi pas ça peut être intéressant pour certain tricks, mais dans le cas des back ou des back rev, on peu simplement dire "korean" ou "wessian"

après c'est vrai que faire un tour de charge au milieu de combo sur la premiere phalange en 23, c'est tres different que d'en placer une au bout des doigts, et je me vois mal dire korean charge ou wessian charge x')

Image

Image

“ Philistin a écrit :

Ils font des thumbaronds vive la Bretaaaaaagneuh !!!

Ils font des backaronds vivent les Bretons!!!



**HannahmontanaED**

Autruche schizophrène à pois bleus - 14 avertissements, 2 menaces de mort et 6 bans



## Re: Nomenclature des phalanges

📅 lun. 25 mai 2009 19:39

Je vais peut être casser l'ambiance , mais je pense pas qu'il faut que ça devienne un nécessité . Sérieusement , les breakdowns et appellations sont déjà très complexes ( du moins à mon goût ) et cela ne ferait qu'amplifier la situation.

Je concède que ça puisse être utile dans un tutorial , bien qu'au final , il y'a plusieurs façons de faire un même trick , par exemple moi , pour les tricks , le stylo est souvent très loin de l'extrémité de mes doigts tandis que d'autres personnes spinnent avec le pen à l'extrmité des doigts.

Donc oui , je suis pour , mais avec parcimonie , beaucoup de parcimonie . EN gros je veux qu'un twisted sonic reste un twisted sonic et non pas un x4-x3-xy2 twisted sonic de manière systématique .

EDIT : Justement , je ne fais que réinsister sur ce que tu as dit Tony .

Dernière modification par [HannahmontanaED](#) le lun. 25 mai 2009 20:44, modifié 1 fois.

Citation du meeting Rennes :

Oxygene dit : " Hey, vous les matheux, comment je fais rentrer un kilo de pâtes dans un casserole qui ne peut en contenir que 250 gr "

Kaizoku dit : " Ben c'est simple , tu le fais en deux fois -\_\_-' "

Chozodragon {LAMB}: Chuck Norris a des RSVP moonburst



T

Je n'est plus



Re: Nomenclature des phalanges

lun. 25 mai 2009 19:44

Tu n'as pas dû bien lire je pense. Je ne parle aucunement d'une nécessité. Ce serait bien trop elitiste et inaccessible.

@gollum: un weissan backaround est un backaround 12x-12x ou tout simplement backaround x

Vert

JLD  
Pen Spinner



Re: Nomenclature des phalanges

lun. 25 mai 2009 21:27

Image  
Le pouce me semble mal nomenclaturé, il est vrai qu'il n'est composé que de deux phalanges, mais la phalange de base y est, la preuve, elle est collée à la paume, donc il y'a bien le X, et la phallenge de l'extrémité y est aussi, la preuve, y'a plus rien après le bout, donc la pallenge Z y est.  
Donc pour moi, c'est la phallange Y qu'il manque.

Donc pour moi, pouce = XZ.

“ Taeko a écrit :  
C'est JLD sur la FPSB. Eban.

[Recensement des Pen Spinners par JLD](#)

~~~~~  
||| - JLD | SIG - |||
||| Les tuto, c'est reparti !! =D |||

Image

 **Phlogistique**
Wikiteur



Re: Nomenclature des phalanges

mar. 26 mai 2009 01:02

“ Phlogistique a écrit :
D'après moi c'est le genre de truc qui doit être intégré à [une plus large réforme de la notation des fingerslots](#).

(Je me cite parce que tout le monde m'a odieusement ignoré)
Il y a plein de choses à réformer dans les fingerslots, pas seulement ça. La notation proposée ici ne règle que ce problème spécifique, et alourdit la grammaire des breakdowns. Tant qu'à compliquer les choses, autant y intégrer un maximum de concepts utiles d'un coup histoire de ne pas devoir les recompliquer ensuite.

“
[01:12:34] <Lindor> En même temps, les autres sont tous bêtes
[01:12:43] <Lindor> soit dit sans vouloir les rabaisser, bien sûr

 **Lindor**





Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Nomenclature des phalanges

mar. 26 mai 2009 15:23

JLD => pas d'accord, moi je mettrai X = partie "paume" du pouce (le mod peut tourner autour), Y= première phalange et Z = dernière phalange

Je vous aime tous, sauf un.



JLD

Pen Spinner



Re: Nomenclature des phalanges

mar. 26 mai 2009 23:50

Almad28 [TvTv] a écrit :

lindor [WANT] a écrit :

JLD => pas d'accord, moi je mettrai X = partie "paume" du pouce (le mod peut tourner autour), Y= première phalange et Z = dernière phalange

Oui.

Ok, pas de problème, c'est cool aussi. =)

Et merci Almad28 de ta confirmation, sans quoi j'aurai[s] trollé contre lindor.

Taeko a écrit :

C'est JLD sur la FPSB. Eban.

[Recensement des Pen Spinners par JLD](#)

~~~~~

||| - JLD | SIG - |||  
||| Les tuto, c'est reparti !! =D |||

Image



Blas[CsT]

Pen Spinner



## Re: Nomenclature des phalanges

dim. 31 mai 2009 20:29

JLD a écrit :

Almad28 [TvTv] a écrit :

lindor [WANT] a écrit :

JLD => pas d'accord, moi je mettrai X = partie "paume" du pouce (le mod peut tourner autour), Y= première phalange et Z = dernière phalange

Oui.

Ok, pas de problème, c'est cool aussi. =)

Et merci Almad28 de ta confirmation, sans quoi j'aurai[s] trollé contre lindor.

C'est pas juste ce que j'avai mis dans mon premier poste oo ?

Chat :3



Verrouillé



19 messages

1

2



< [Revenir à « Laboratoire »](#)

Aller



[Accueil du forum](#)

[Nous contacter](#)



[Supprimer les cookies](#)

Fuseau horaire sur UTC+02:00

Développé par [phpBB®](#) Forum Software © phpBB Limited

[Traduction française officielle](#) © [Miles Cellar](#)

[Confidentialité](#) | [Conditions](#)

GZIP: On